


Определение координат недоступной точки с помощью лазерной рулетки с компасом

Чтобы получить плановые координаты недоступной точки воспользуйтесь лазерной рулеткой, компасом и функцией координатной геометрии COGO программы LandStar.

В LandStar 7 перейдите на вкладку **Задачи** и выберите **Полярная засечка**.



Рис.1 – Меню Задачи

Исходными данными послужат две уже измеренные точки: точка стояния **A** и предыдущая точка **B**. Выберите их из списка, нажав на кнопку . Автоматически рассчитается расстояние AP , равное AB (рис. 2).

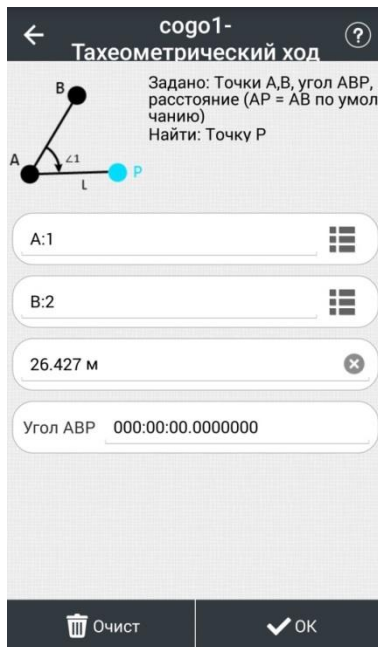


Рис.2 – Расстояние AP рассчитано по координатам точек A и B

Чтобы измерить реальное расстояние до недоступной точки установите лазерную рулетку на вежу при помощи специального крепления (рис. 3) и включите ее. Затем сделайте измерение и запишите результат в строку программы (рис. 4).



Рис.3 – Адаптер для дальномера

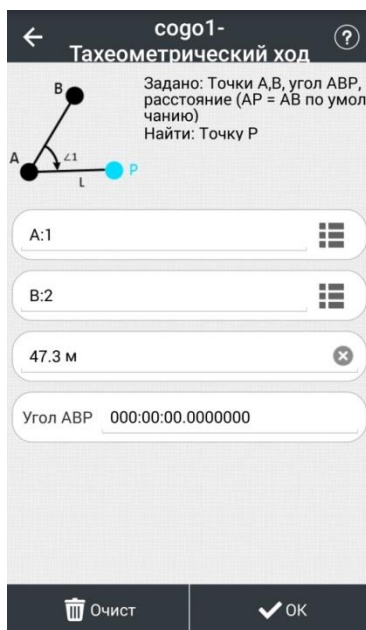


Рис.4 – Расстояние AP измерено лазерной рулеткой

Для определения угла между предыдущей и последующей точками воспользуйтесь компасом. Определив значение, запишите его в соответствующую строку программы (рис.5).

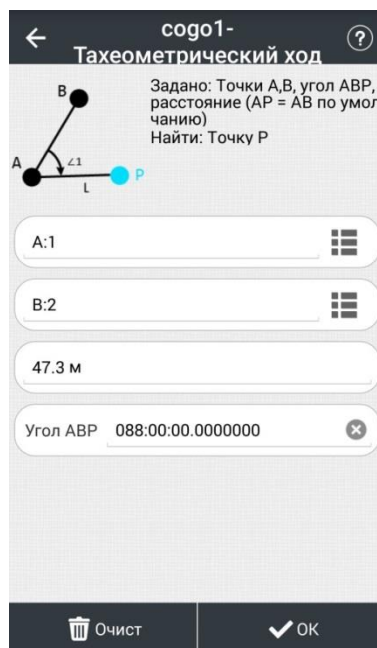


Рис.5 – Значение угла BAP определено по компасу

Нажмите **ОК**, откроется окно с вычисленными координатами недоступной точки P (рис. 6). Задайте ей имя и код, если необходимо, и нажмите **ОК**, чтобы сохранить точку в Базе Данных проекта.

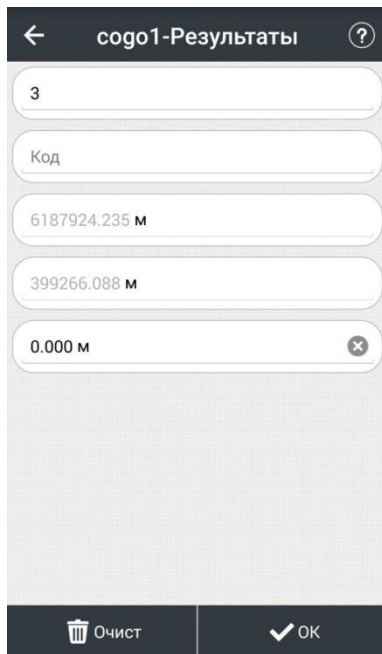


Рис.6 – Результат вычислений

Рекомендуется измерять расстояние несколько раз и использовать среднее значение. Также обратите внимание на то, что данный способ не подходит для высокоточных измерений, так как угол определялся приблизительно и лишь до градусов.

Определение координат недоступной точки с помощью рулетки

Если отсутствует лазерная рулетка с компасом, то можно обойтись и обычной рулеткой. В таком случае, воспользуйтесь функцией Засечка из меню Задачи (рис. 7).


Перейдите на вкладку **2 точки + 2 линии**. Засечка производится с 2х измеренных точек А и В. Укажите их из списка, нажав на кнопку . В соответствующие строки введите измеренные рулеткой расстояния до недоступной точки АР и ВР (рис. 8).



Рис.7 – Меню Задачи

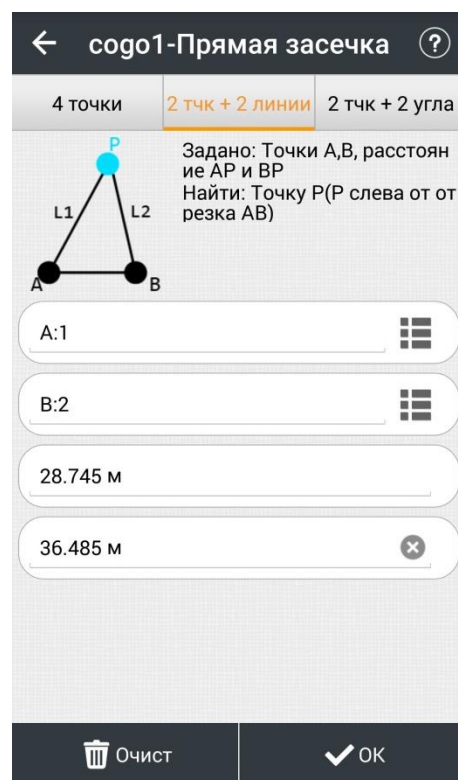
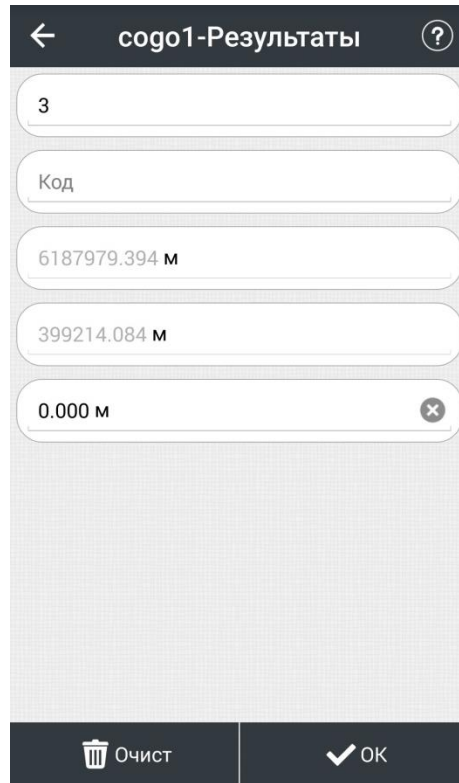


Рис.8 – Данные для засечки

Нажмите **ОК**, откроется окно с вычисленными координатами недоступной точки Р (рис. 9). Задайте ей имя и код, если необходимо, и нажмите **ОК**, чтобы сохранить точку в Базе Данных проекта.



The screenshot shows a mobile application interface with a dark header bar containing a back arrow, the text "сого1-Результаты", and a help icon. Below the header are five input fields with the following values: "3", "Код", "6187979.394 м", "399214.084 м", and "0.000 м". The last field has a clear icon (X). At the bottom, there are two buttons: "Очист" (Clear) with a trash icon and "OK" with a checkmark icon.

Рис.9 – Результат вычислений